Sommario

[1. Server 2](#_Toc266364491)

[1.1 Caratteristiche principali del server 2](#_Toc266364492)

[1.2 Servizi offerti dal server 3](#_Toc266364493)

[1.2.1 Servizi offerti dal server ai server: Lista File 4](#_Toc266364494)

[1.2.2 Servizi offerti dal server ai server: Richiesta di commit 4](#_Toc266364495)

[1.2.3 Servizi offerti dal server ai server: Aggiorna File 5](#_Toc266364501)

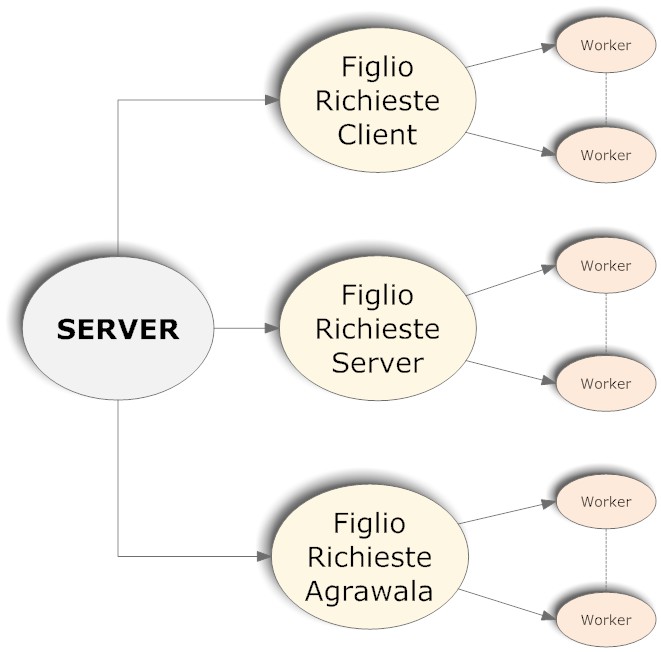
[1.2.4 Servizi offerti dal server ai server: Copia File 5](#_Toc266364502)

[1.2.5 Servizi offerti dal server ai server: Uscita 6](#_Toc266364503)

# Server

## Caratteristiche principali del server

Il Server da noi implementato è di tipo non bloccante. E’ in grado di gestire perciò più richieste provenienti da vari client o server diversi. Ciò avviene grazie all’utilizzo dei processi.  
All’avvio il server crea tre processi: Il primo processo è in attesa di richieste da parte di Client, il secondo è in attesa di richieste da parte dei server e un terzo processo è utilizzato per attuare il meccanismo di agrawala.



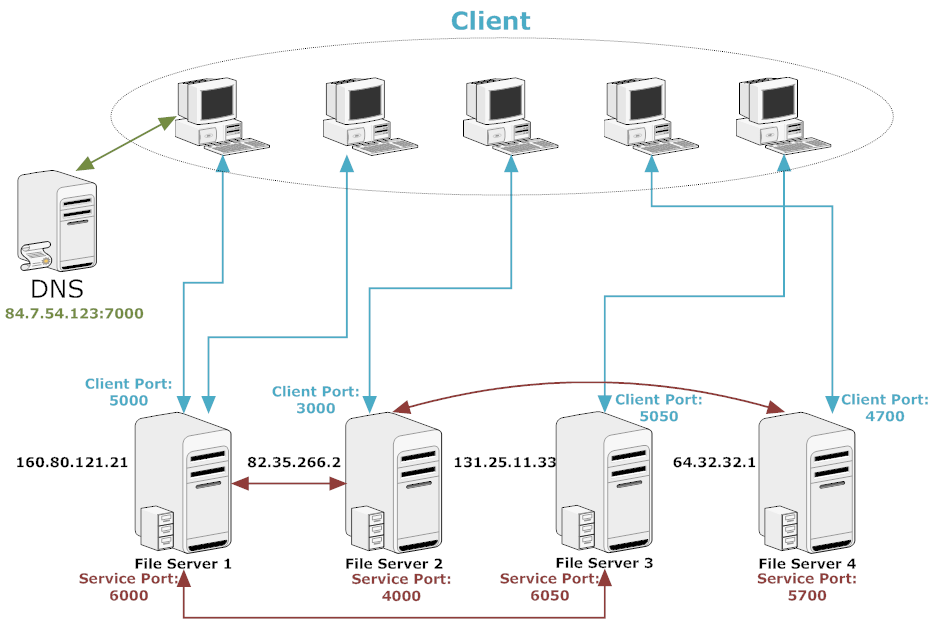
I processi in attesa di richieste da parte di client o server, creano ognuno un figlio nel momento in cui arriva una richiesta. Dopo aver creato un figlio, sarà esso che si occuperà di gestire la richiesta e il processo padre, che era in ascolto, torna ad essere in ascolto pronto a soddisfare nuovamente le richieste di altri client e a creare se necessario altri figli. Al processo figlio verrà passato il descrittore del socket creato dalla accept e il processo padre, prima di tornare in ascolto, chiude il socket creato dalla accept per risparmiare le risorse del server. Il figlio difatti, essendo un processo, ha una copia di questo socket e lavorerà tramite essa.   
Il numero massimo di figli creabili da entrambi i padri in attesa di richieste è 50. Questo per evitare che il server si sovraccarichi di richieste e non riesca a gestirle tutte.  
Una delle operazioni effettuate durante l’avvio del server è la sincronizzazione con gli altri server. Durante la fase di avvio verranno contattati gli altri server per ricevere i file presenti sul file system distribuito. In questo modo, sia che si tratti del primo avvio, sia che si tratti di un avvio a seguito di un crash, il server avrà la stessa versione dei file presenti sul file system distribuito.   
I file che saranno resi disponibili sul file system distribuito sono salvati in una cartella definibile tramite il file di configurazione. I file presenti in questa cartella sono uguali per tutti i server che si trovano in esecuzione e che fanno parte del file system distribuito.  
Altri file utilizzati dal server sono:

* Il file di configurazione, configurazioneServer.cfg, che contiene una serie di specifiche che permettono di avviare il server secondo una data configurazione.
* Un file di Log, che contiene tutte le operazioni che il server sta svolgendo durante la sua esecuzione.
* Vari file di PIPE utilizzati per implementare il meccanismo di Agrawala. Essi sono salvati nella cartella /tmp di Unix
* Altri file temporanei creati mentre il client sta effettuando l’operazione di scrittura file ma ancora non ha effettuato il commit

Per poter attuare il meccanismo di Agrawala e poter fare in modo che ogni processo del server possa conoscere la lista dei file aperti dal server in un dato istante, viene utilizzata la memoria condivisa. Nella memoria condivisa è presente un’array che contiene la lista dei file attualmente aperti dal server e in uso. L’utilizzo di questa lista è spiegato nei capitoli X.X e X.X  
Il server, riceve e invia gli aggiornamenti relativi ai file presenti nel proprio file system distribuito in modalità push. Nel momento in cui un client effettua una modifica su un file presente nel file system distribuito, essa verrà inviata agli altri server nel momento del commit. Grazie a questa scelta possiamo avere un grado di consistenza molto alto e garantire che i server abbiano la stessa versione del file quasi nello stesso istante.

## Servizi offerti dal server

Per poter realizzare un file system distribuito il server fornisce vari servizi sia ai client sia agli altri server facenti parte del file system distribuito. Durante l’esecuzione, il server attende le richieste su due porte diverse, una dedicata ai server e l’altra dedicata alle richieste provenienti dai client.



Le operazioni invocabili e rese disponibili al client sono:

* Lista File: Il server invia al client la lista dei file presenti sul file system distribuito.
* Leggi file: Il server invia al client un intero file presente sul file system distribuito.
* Scrivi file: Il server permette al client di effettuare una sequenza di operazioni di scrittura su di un file che sarà visibile all’interno del file system distribuito solo al termine della sequenza di operazioni e tramite l’operazione di commit
* Uscita: Il server termina la connessione con il client

Le operazioni invocabili e rese disponibili invece agli altri server sono:

* Lista File: Come nel caso del client, invia ad un altro server la lista dei file presenti sul file system distribuito
* Richiesta di commit: Questa operazione permette, ad un altro server, di sapere se può effettuare il commit in base all’algoritmo di agrawala.
* Aggiorna file: Permette al server aggiornare un file presente sul file system distribuito.
* Copia File: Invia un file ad un altro server. Il file è spedito per intero.
* Uscita: Permettere di chiudere la connessione con il server

Il funzionamento di ogni operazione è spiegato dettagliatamente nei paragrafi successivi.

La porta di ascolto per i server è calcolata prendendo il numero di porta che i client possono contattare e aggiungendo mille unità. Ad esempio, se il server è pronto a servire i client sulla porta 5000, la porta di ascolto per gli altri server, sarà 6000. In questo modo la configurazione del server sarà più semplice da realizzare e vedremo, nel capitolo X.X, che grazie a questa soluzione il DNS fornirà una sola porta di ascolto, quella dei client. La porta di servizio, se necessaria, potrà essere calcolata a tempo di runtime dal server.

### Servizi offerti dal server ai server: Lista File

Questa operazione permette di inviare la lista completa dei file presenti sul file system distribuito, ad altri server.  
Il figlio di servizio che ha preso in consegna la richiesta da parte di un altro server, per poter inviare la lista file, dovrà ricevere un pacchetto applicativo in cui il tipo operazione sia uguale a “lista file”. Dopo aver effettuato questo controllo, provvederà ad effettuare una scansione della cartella locale dove il server contiene i file presenti nel file system distribuito. Preparerà quindi un pacchetto applicativo con il tipo di operazione sempre di tipo “lista file” e all’interno, nella parte di messaggio, inserirà la lista dei file. Se la lista dei file supererà la dimensione di 500byte, verranno spediti più pacchetti applicativi.

### Servizi offerti dal server ai server: Richiesta di commit

Tramite questa operazione, un qualsiasi altro server richiede al server se può effettuare il commit in base alla precedenza assegnata tramite il meccanismo di Agrawala.  
In questo paragrafo, il server che riceve la richiesta e che deve fornire il servizio verrà chiamato server A mentre colui che effettua la richiesta verrà chiamato server B.   
Il figlio di servizio del server A che ha preso in consegna la richiesta da parte del server B controllerà che il tipo di operazione ricevuto sia “chiedo di fare commit”. Il pacchetto applicativo ricevuto conterrà inoltre anche il nome del file di cui il server B intende effettuare il commit e l’ID. Il server A procederà a controllare nella memoria condivisa, che il file non sia presente nell’array della lista dei file aperti. Le possibili situazioni che si possono verificare sono due:

1. Se il file non è presente nella lista dei file aperti, il server A invierà al server B un pacchetto applicativo con il tipo operazione uguale a “conferma per il commit” e nel messaggio inserirà “ok”. Se il file non è presente nell’array difatti, siamo nella situazione in cui il server A non ha nessun client che sta effettuando operazioni di scrittura su quel file e quindi può inviare senza problemi la conferma al server B.
2. Nel caso in cui invece, il file è presente nella lista dei file aperti, il server A deve controllare chi ha la precedenza per effettuare il commit. In questo caso la precedenza per il commit è data al server che ha l’ID più basso. Possiamo quindi distinguere due ulteriori situazioni possibili:  
   1. Il server A ha ID minore del server B: In questo caso non invierà nessuna conferma al server B che rimarrà in attesa di una risposta. La risposta verrà difatti inviata solo nel momento in cui il server A vedrà sparire dall’array della lista dei file, il file di cui il server B intende effettuare il commit. Il server A difatti, avendo ID minore, ha la precedenza sull’effettuare il commit rispetto al server B. Una volta effettuato il commit può sbloccare il server B e permettergli di effettuare il commit.
   2. Il server A ha ID maggiore del server B: In questo caso il server A spedirà subito una conferma al server B in quanto B ha la precedenza nell’effettuare il commit. Nel momento in cui A dovrà effettuare il suo commit, procederà ad attuare il meccanismo di Agrawala.

Si ricorda che, secondo l’algoritmo di Agrawala, il server B per poter effettuare il commit non deve ricevere la conferma solo dal server A ma da tutti i server facenti parte del file system distribuito.



### Servizi offerti dal server ai server: Aggiorna File

Questa operazione effettua l’aggiornamento di un file presente nella cartella del file system distribuito. Una volta che un server ha ricevuto la conferma per il commit difatti, provvederà a aggiornare il proprio file locale e spedirà l’aggiornamento agli altri server.  
In questo paragrafo il server che vuole propagare l’aggiornamento è chiamato server A mentre il server che riceve la richiesta di aggiornamento è chiamato server B.  
Il server A invierà perciò a tutti gli altri server, un pacchetto applicativo con tipo operazione uguale a “aggiorna file”, un ID transazione generato pseudocasualmente e, nel campo nomefile, il nome file che dovrà essere aggiornato. Il server A effettua l’aggiormento inviando al server B solamente i dati aggiornati e non tutto il contenuto del file. Questo onde evitare uno scambio di dati troppo elevato.  
Scendiamo ora nei dettagli. Una volta che il server B riceve una richiesta di aggiornamento file, creerà un file temporaneo il cui nome sarà uguale all’ID transazione. Il file temporaneo è creato nella cartella /tmp di Unix. Una volta creato il file temporaneo, il server B avvisa il server A che è pronto a ricevere il file con i dati da aggiornare. Il server A procederà perciò a inviare al server B il file. Una volta ricevuto il file per intero, il server B procederà ad “appendere” al file da aggiornare i nuovi dati. La scrittura del file è eseguita effettuando un lock sul file da aggiornare. Questo per evitare che sul server B ci sia un altro client che stia effettuando un’operazione di commit nello stesso istante sullo stesso file.

### Servizi offerti dal server ai server: Copia File

Questa operazione permette ad un server di inviare un file ad un altro server. In questo paragrafo, il server che effettua la richiesta di un file è il server A mentre colui che riceve la richiesta e che dovrà spedire il file è il server B. Il server A spedirà al server B un pacchetto applicativo, sulla porta di servizio, con il tipo operazione settato a “copia file”. All’interno del campo nomefile, inserirà il nome del file che vuole ricevere e nel campo IDtransazione, inserirà un ID generato pseudo casualmente. Il server B controllerà che il file richiesto dal server A esista e procederà ad inviare al server A un pacchetto applicativo con tipo operazione settata a “copia file, pronto”. In questo modo avvisa A che il file esiste e che B è pronto a inviarlo. Il server A risponderà con un pacchetto applicativo il cui tipo operazione è settata a “copia file, pronto a ricevere” che server a informare B che può cominciare a inviare il file ad A. Terminato l’invio del file, il server B si rimetterà in ascolto di una nuova eventuale operazione da parte di A. Nel caso in cui, A non sia interessato a effettuare una nuova operazione, la connessione sarà chiusa tramite l’operazione “Uscita”.  
Se il file richiesto da A non esiste, verrà inviato un pacchetto applicativo con tipo operazione “copia file, non trovato” in modo tale da informare A della non presenza del file. Il server B si rimetterà in ascolto di eventuali altre richieste da parte di A.

### Servizi offerti dal server ai server: Uscita

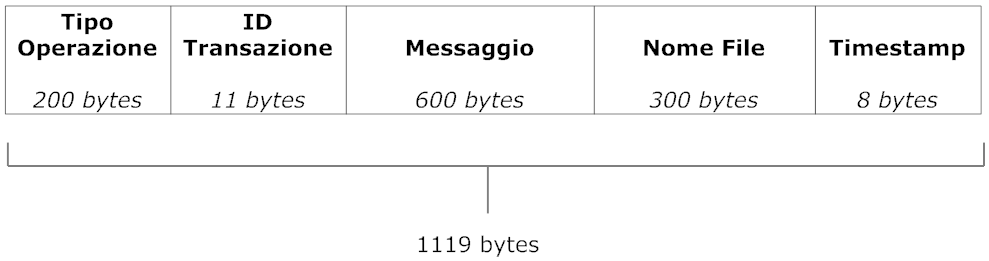
Questa operazione permette ad un server (A) di chiudere la connessione stabilita con il server (B). Il server A invierà un pacchetto applicativo con tipo operazione settato a “Uscita”. Il server B manderà un messaggio di conferma ad A con il tipo operazione settata a “arrivederci”. Dopodiché procederà a terminare il figlio che serviva le richieste provenienti da A. Il server A, ricevuto il messaggio di conferma chiusura, procederà anche lui a chiudere la connessione e ad effettuare la terminazione del figlio che connesso al server B.

## Implementazione del server

Verranno ora illustrate in che modo sono state implementate le funzionalità offerte dai vari server e quali sono state le varie problematiche affrontate e le scelte attuate per la risoluzione dei problemi riscontrati.

### Pacchetto Applicativo

Per permettere lo scambio di dati tra client e server e tra i vari server è stato creato un particolare tipo di pacchetto in modo da ridurre il numero di messaggi scambiati tra i vari client e server e avere con un solo pacchetto tutta una serie di informazioni utili all’esecuzione di una data operazione.  
Il pacchetto creato è così composto:



I campi sono utilizzati nel seguente modo:

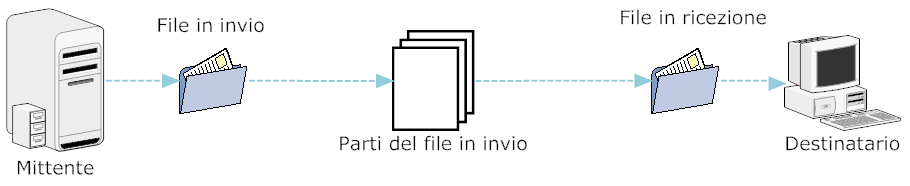
* *Tipo Operazione (200 byes):* Contiene una stringa con il tipo di operazione che dovrà essere effettuata dal server o dal client. Può contenere sia richieste che conferme da parte di entrambi le parte. E’ il primo campo che viene analizzato per verificare il tipo di operazione da attuare da parte del client o del server. E’ usato anche per controllare che il comportamento del client o del server non sia di tipo bizantino.
* *ID Transazione (11 bytes):* Contiene un ID transazione generato pseudocasualmente durante la copia di un file o l’esecuzione di una transazione da parte di un client. Nel caso in cui l’operazione richiesta non richiede un ID transazione (ad esempio, uscita), questo campo può essere vuoto.
* *Messaggio (500 bytes):* Contiene il messaggio complementare al tipo di operazione richiesta. E’ il corpo del pacchetto. A seconda del tipo di operazione in atto può contenere sequenze di byte (per la copia di file), o stringhe di testo. Se non utilizzato può essere vuoto.
* *Nome File (350 bytes):* Contiene l’eventuale nome del file che dovrà essere scritto o letto a seconda del tipo di operazione richiesta. Se non utilizzato può essere vuoto.
* *Timestamp (8 bytes):* Contiene un timestamp associato al tipo di operazione in atto. Il timestamp è generato numerando i pacchetti scambiati in modo sequenziale.

### Trasferimento di file tra un server e un client o tra server e server

Il trasferimento di file tra due parti connesse è realizzato tramite due funzioni, *riceviFile* e *spedisciFile*. Entrambi le funzioni sono richiamate da entrambe le parti, la parte che dovrà inviare il file chiamerà la funzione *spedisciFile* mentre la parte che dovrà ricevere il file chiamerà la funzione *riceviFile.* Per comodità, chiameremo con A la parte che si preoccupa di inviare il file e con B la parte che intende ricevere il file.

#### Spedisci File

La funzione *spedisciFile* prende in ingresso il socket connesso, l’ultimo pacchetto ricevuto e il descrittore del file da spedire. Il controllo sull’esistenza del file da spedire è effettuato prima di richiamare questa funzione. In caso il file non esista, la funzione spedisci File non sarà richiamata e viene spedito un pacchetto applicativo con all’interno un messaggio che avverte B che il file non è stato trovato.  
In caso in cui invece, il file esista, la funzione spedisciFile controllerà la dimensione del file da inviare e spedirà a B un pacchetto applicativo con il tipo operazione settata a “leggi file, trovato”. Nel pacchetto applicativo verrà inserita anche la dimensione del file che dovrà spedire. In questo modo, B potrà effettuare tutta una serie di operazioni, che vedremo nella descrizione della funzione riceviFile, che gli permetterà di ricevere correttamente il file. A, spedito il pacchetto, calcolerà il numero di pacchetti applicativi necessari ad inviare il file a B e procederà ad inviarli. Il file è quindi suddiviso e inviato in tante parti. Per evitare che i pacchetti arrivino con un ordine diverso a B, ogni pacchetto contiene il numero di parte del file inviato. In questo modo a destinazione è possibile sapere se si sta ricevendo la parte corretta del file o se si è perso qualche pacchetto. Una volta terminato l’invio del file, la funzione ritorna il valore 1 se è riuscita ad inviare il file o 0 se B ha riscontrato problemi durante la ricezione del file.



#### Ricevi File

La funzione *riceviFile* permette a B di ricevere un file spedito da A. Questa funzione prende in ingresso il socket connesso, il pacchetto ricevuto e il percorso, compreso di nome del file, dove andrà scritto il file. Questa funzione gestisce soltanto la ricezione del file, quindi B, per prima di richiamarla, dovrà avvisare A che intende ricevere un file. Per farlo, invierà un pacchetto applicativo con il tipo operazione settata a “leggi file” e il campo *nomefile* contenente il nome del file che intende ricevere. Se A troverà il file, come visto in precedenza, spedirà un pacchetto applicativo con il tipo operazione settata a “leggi file, trovato”. B, una volta ricevuto questo pacchetto, provvederà a richiamare la funzione riceviFile.  
La funzione, procederà mettendosi in ascolto di un nuovo pacchetto che sarà spedito da A, contenente la dimensione del file che si sta per ricevere. In questo modo, B può calcolare il numero di parti che dovrà ricevere e controllare se il file ricevuto è stato ricevuto interamente. Dopo aver calcolato il numero di parti, la funzione riceviFile prosegue cominciando a ricevere le parti del file. Durante la ricezione viene controllato che il tipo di operazione sia sempre uguale a “leggi file, trovato” e il numero del pacchetto ricevuto sia sequenziale. In questo modo si evitano comportamenti bizantini da parte di A e si evita che B si perda qualche parte del file.

Entrambi le funzioni, spediscono il file inserendolo nel corpo del messaggio. Il file è suddiviso in tante parti da 600 bytes, ovvero la dimensione massima del corpo del messaggio. L’ultima parte del file può non essere grande quanto la dimensione massima del corpo del messaggio.